

PLANILHA DE PERSONAGEM				ATUAL	
ST		[]	PV		[]
DX		[]	Vont		[]
IQ		[]	Per		[]
HT		[]	PF		[]

Línguas	Falada	Escrita
		[]
		[]
		[]
		[]
		[]

RD	NT: _____ []
	Familiaridades Culturais
	_____ []
	_____ []

BASE DE CARGA (ST X ST)/10 _____ **DANO GdP** _____ **GeB** _____
VEL. BÁSICA [] **DESL. BÁSICO** []

BASE DE CARGA	DESLOCAMENTO	ESQUIVA
Nenhuma (0) = BC	DB x 1	Esquiva
Leve (1) = 2xBC	DB x 0,8	Esquiva -1
Média (2) = 3xBC	DB x 0,6	Esquiva -2
Pesada (3) = 6xBC	DB x 0,4	Esquiva -3
Mto Pesada (4) = 10xBC	DB x 0,2	Esquiva -4

APARAR	Modificadores de Reação
	Aparência _____
	Status _____
	Reputação _____

BLOQUEIO	_____

[illegible][illegible]



PLANILHA DE PERSONAGEM

Nome _____

ARMAS DE COMBATE CORPO A CORPO

Arma	Dano	Alcance	Aparar	Notas
------	------	---------	--------	-------

Custo

Peso

ARMAS DE COMBATE À DISTÂNCIA

Arma	Dano	Prec	Distância	CdT	Tiros	ST	Magnitude	RCO	CL	Notas
------	------	------	-----------	-----	-------	----	-----------	-----	----	-------

Custo

Peso

TABELA DE VELOCIDADE/ ALCANCE

Tabela completa na pág. 550.

Modificador	Medida Linear
Velocidade/ Alcance	(alcance/ velocidade)

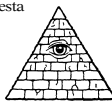
0	2 m ou menos
-1	3 m
-2	5 m
-3	7 m
-4	10 m
-5	15 m
-6	20 m
-7	30 m
-8	50 m
-9	70 m
-10	100 m
-11	150 m
-12	200 m
-13	300 m
-14	500 m
-15	700 m

LOCAL DE ACERTO

Modificador	Local
0	Torso
-2	Braço/Perna
-3	Virilha
-4	Mão
-5	Rosto
-7	Crânio

Ataques de *Per* e *Pa* podem visar pontos vitais por -3 ou olhos por -9

Você pode copiar esta planilha para uso pessoal apenas. Esta e outras planilhas de **GURPS** podem ser baixados no site www.devir.com.br/gurps



Copyright © 2004
Steve Jackson Games Incorporated
Todos os direitos reservados

ARMADURA & POSSES

Item

Posição

Custo

Peso

ANOTAÇÕES DO PERSONAGEM

RESUMO DOS PONTOS

Atributos/Características Secundárias []

Vantagens/Qualidades/NT/Idiomas

Familiaridade Cultural []

Desvantagens/Peculiaridades []

Perícias/Técnicas []

Outros []

Totais:

\$

/

Kgs.