

[illegible]



PLANILHA DE PERSONAGEM

Nome _____

ARMAS DE COMBATE CORPO A CORPO

Arma	Dano	Alcance	Aparar	Notas
------	------	---------	--------	-------

Custo

Peso

ARMAS DE COMBATE À DISTÂNCIA

Arma	Dano	Prec	Distância	CdT	Tiros	ST	Magnitude	RCO	CL	Notas
------	------	------	-----------	-----	-------	----	-----------	-----	----	-------

Custo

Peso

TABELA DE VELOCIDADE/ ALCANCE

Tabela completa na pág. 550.

Modificador	Medida Linear
-------------	---------------

Velocidade/ Alcance	(alcance/ velocidade)
------------------------	--------------------------

0	2 m ou menos
-1	3 m
-2	5 m
-3	7 m
-4	10 m
-5	15 m
-6	20 m
-7	30 m
-8	50 m
-9	70 m
-10	100 m
-11	150 m
-12	200 m
-13	300 m
-14	500 m
-15	700 m

LOCAL DE ACERTO

Modificador	Local
-------------	-------

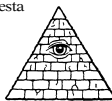
0	Torso
-2	Braço/Perna
-3	Virilha
-4	Mão
-5	Rosto
-7	Crânio

Ataques de *Per* e *Pa* podem visar pontos vitais por -3 ou olhos por -9

Você pode copiar esta planilha para uso pessoal apenas.

Esta e outras planilhas de **GURPS** podem ser baixados no site

www.devir.com.br/gurps



Copyright © 2004
Steve Jackson Games Incorporated
Todos os direitos reservados

ARMADURA & POSSES

Item

Posição

Custo

Peso

ANOTAÇÕES DO PERSONAGEM

RESUMO DOS PONTOS

Atributos/Características Secundárias _____ []

Vantagens/Qualidades/NT/Idiomas

Familiaridade Cultural _____ []

Desvantagens/Peculiaridades _____ []

Perícias/Técnicas _____ []

Outros _____ []

Totais:

\$

/

Kgs.