

# Errata de *GURPS Quarta Edição Módulo Básico 1: Personagens*

- Substituir “combate corpo a corpo” por “combate corporal” nas seguintes referências:

- Pág. 45 (Braços Adicionais, Coordenação, 2º parágrafo)
- Pág. 45 (Combate Corporal com Braços Adicionais, 1º parágrafo)
- Pág. 45 (Tópico) “Combate Corpo a Corpo com Braços Adicionais”
- Pág. 46 (Limitações Especiais, Curto)
- Pág. 59 (Escorregadio)
- Pág. 59 (Espinhas)
- Pág. 61 (Flexibilidade, *Flexibilidade*)
- Pág. 62 (Golpeadores, 2º parágrafo)
- Pág. 62 (Golpeadores, Ampliações Especiais, Comprido)
- Pág. 86 (Retenção, 5º parágrafo) “*Intervindo em um Combate Corpo a Corpo*”
- Pág. 90 (Sentido Protegido, Limitações Especiais, Seletiva)
- Pág. 134 (Disopia, Hipermétrope)
- Pág. 152 (3ª linha)
- Pág. 178 (Outras Armas, Tonfa)
- Pág. 205 (Judô, 6º parágrafo)
- Pág. 269 (“C”) 2x
- Pág. 274 (Observações, [10])

- Substituir “Divisor de Blindagem” por “Divisor de Armadura” nas seguintes referências.

- Pág. 44 (Atribuição, 3º parágrafo)
- Pág. 83 (Resistência a Dano, Ampliações Especiais, Enrijecido)
- Pág. 202 (Golpe Debilitante, 4º parágrafo)
- Pág. 202 (Golpe Debilitante, 5º parágrafo)
- Pág. 268 (Tópico)
- Pág. 268 (Divisor de Armadura)
- Pág. 269 (Explosões)
- Pág. 269 (Atribuições)
- Pág. 275 (Composição de Uma Lâmina, *Pedra (NT0)*)
- Pág. 277 (Caixa, Pontas Finas)
- Pág. 280 (Munição de Ponta Oca)
- Pág. 280 (Munição de Ponta Rígida Perfurante de Armadura)
- Pág. 280 (Observações, [2])
- Pág. 281 (Observações, [7])

- Substituir “margem de sucesso” por “margem de vitória” nas seguintes referências.

- Pág. 42 (Ataque Constrictivo, final do 1º parágrafo)
- Pág. 50 (Controle da Mente, Ampliações Especiais, Condicionamento)
- Pág. 73 (Neutralizar, 2º parágrafo)
- Pág. 195 (Persuadir, 2º parágrafo)

- Substituir “segurar” por “agarrar” nas seguintes referências:

- Pág. 42 (Ataque Constrictivo, 1º parágrafo)
- Pág. 45 (Braços Adicionais, Coordenação, 2º parágrafo)
- Pág. 45 (Braços Adicionais, Combate Corporal com Braços Adicionais) 2x
- Pág. 46 (Limitações Especiais, Curto)
- Pág. 46 (Limitações Especiais, Fraco)
- Pág. 59 (Espinhas)
- Pág. 72 (Mordida de Vampiro, 1º parágrafo)
- Pág. 85 (Retenção, 3º parágrafo)
- Pág. 90 (ST de Levantamento)
- Pág. 93 (Telecinese, 3º parágrafo)
- Pág. 93 (Telecinese, tópico)

- Pág. 93 (Telecinese, Agarrar e Golpear)
  - Pág. 94 (Tolerância a Ferimentos, Difuso)
  - Pág. 205 (Judô, 2º parágrafo)
  - Pág. 205 (Judô, 7º parágrafo)
  - Pág. 205 (Judô, 8º parágrafo)
  - Pág. 208 (Luta Greco-Romana, 1º parágrafo) 3x
  - Pág. 218 (Pontos Secretos, 6º parágrafo)
  - Pág. 224 (Sumô, 2º parágrafo)
  - Pág. 231 (Chave de Dedo)
  - Pág. 232 (Luta no Solo)
  - Pág. 232 (Torção de Pescoço)
  - Pág. 236 (Distração e Ferimentos)
  - Pág. 240 (3º parágrafo)
- **Substituir “Tabela de Tamanho e Velocidade/Alcance” por “Tabela de Tamanho e Velocidade/Distância” nas seguintes referências.**
    - Pág. 53 (Detectar, 1º parágrafo)
    - Pág. 88 (Sentido de Vibração, 3º parágrafo)
    - Pág. 107 (1ª coluna, última linha)
- **Págs. 27 e 28:** Remover todas as aparições de “(arredondada para baixo) e incluir no final da sessão “Frequência de Reconhecimento” a seguinte frase “Aplique os modificadores de pessoas afetadas e frequência de reconhecimento e depois descarte as frações”.
  - **Pág. 43 (Tóxico):** O tipo de dano é Por Toxina, não Tóxico.
  - **Pág. 43 (Modificadores Especiais, começo do 2º parágrafo):** Substituir “Ataques tóxicos ou contra a fadiga” por “Ataques que causam dano por toxina ou fadiga”.
  - **Pág. 44 (Ampliações Especiais, Incapacitação):** Substituir “Alucinação, +50%; Ânsia de Ataque de Epilepsia, +100%,” por “Alucinação, +50%; Ânsia, +50%; Ataque de Epilepsia, +100%;”.
  - **Pág. 46 (Limitações Especiais, Nenhum Ataque Físico):** Substituir “não concede nenhum bônus em combates corpo a corpo” por “não concede nenhum bônus em combates corporais”.
  - **Pág. 56 (Duro de Matar):** Substituir “Se fracassar por uma diferença igual ao bônus da vantagem” por “Se o bônus desta vantagem fizer a diferença entre a vida e a morte”.
  - **Pág. 62 (Golpeadores, 2º parágrafo):** Substituir “cortante por 7 pontos” por “por corte por 7 pontos”.
  - **Pág. 73 (Não Respira, Limitações Especiais, Guelras):** Substituir “aos problemas da descompressão” por “a doença da descompressão”.
  - **Pág. 83 (Defesas Limitadas, Comum):** Substituir “perfurante ou tóxico” por “toxina ou perfurante”.
  - **Pág. 85 (Resistente, 2º parágrafo):** Substituir “(mal-estar causado por grandes altitudes, aeroembolia, mal-estar causado pelo espaço sideral, etc.)” por “(doença da altitude, doença de descompressão, enjoo espacial, etc.)”.
  - **Pág. 85 (Resistente, 2º parágrafo):** Substituir “dano tóxico ou por fadiga” por “por toxina ou fadiga”.
  - **Pág. 85 (2ª Coluna, último parágrafo):** Substituir “Enjoo Causado por Viagem Marítima” por “Enjoo Marítimo”.
  - **Pág. 85 (Resistente, Muito Comum):** Substituir “como mal-estar causado por grandes altitudes, aeroembolia e fuso horário” por “como doença da altitude, doença de descompressão, enjoo marítimo e descompensação horária”.
  - **Pág. 85 (Resistente, Raro):** Substituir “Mal-Estar Causado pela Altitude, Aeroembolia (doença da descompressão), Enjoo Causado por Viagens Marítimas, Doenças Causadas por Viagens Espaciais” por “Doença da Altitude, Doença de Descompressão, Enjoo Marítimo, Enjoo Espacial”.
  - **Pág. 93 (Telecinese, Agarrar e Golpear):** Substituir “o inimigo não conseguirá superar a força da TC, mas pode tentar se libertar normalmente” por “o inimigo não consegue tatear a energia da TC, mas pode tentar se desvencilhar normalmente”.
  - **Pág. 93 (Telecinese, Agarrar e Golpear):** Substituir “(correr, fugir, etc.)” por “(correr, retirar-se, etc.)”.

- **Pág. 94 (Tolerância a Ferimentos, Difuso):** Substituir “Isso o torna imune a mutilações” por “Isso o torna imune a lesões incapacitantes”.
- **Pág. 101 (Estilo):** Adicionar ao final do parágrafo “por piso ruim”.
- **Pág. 105 (Efeito de Área):** Substituir “esconder, se esquivar ou sair do local” por “esquivar ou efetuar um mergulho de proteção ou retirada”.
- **Pág. 108 (Modificadores de Dano, Explosão):** Substituir “verifique os estilhaços” por “verifique a dispersão”.
- **Pág. 108 (Modificadores de Dano, Fragmentação, Fragmentos Quentes):** Substituir “em vez de dano cortante” por “*em vez de dano por corte*”.
- **Pág. 108 (Modificadores de Dano, Perigo):** Substituir “Falta de Sono” por “Sono Perdido”.
- **Pág. 108 (Modificadores de Dano, Radiação):** Substituir “ataque tóxico” por “ataque por toxina”.
- **Pág. 113 (Limitações de Dano, Sem Ferimento):** Substituir “dano de penetração” por “dano penetrante”.
- **Pág. 129 (Compulsão, último parágrafo):** Substituir “Excesso de Peso” por “Acima do Peso”.
- **Pág. 134 (Dorminhoco):** Substituir “falta de sono” por “sono perdido”.
- **Pág. 142 (Fragilidade, Tópico):** Substituir “Combustível” por “Queimável”.
- **Pág. 142 (Fragilidade, Inflamável):** Substituir 2x “Combustível” por “Queimável”.
- **Pág. 161 (Vulnerabilidade, Exemplo):** Substituir 2x “cortante” por “por corte”.
- **Pág. 177 (Armas de Esgrima):** Substituir “bônus de recuo ampliado” por “bônus maior de retirada”.
- **Pág. 182 (1ª coluna, 8º parágrafo):** Substituir 2x “centro de direcionamento do fogo” por “centro de dispersão do fogo”.
- **Pág. 185 (1ª coluna, 2º parágrafo):** Substituir “bônus de recuo ampliado” por “bônus maior de retirada”.
- **Pág. 186 (Caratê, 3º parágrafo):** Substituir “bônus ampliado de recuo” por “bônus maior de retirada”.
- **Pág. 205 (Judô, 3º parágrafo):** Substituir “bônus ampliado de recuar” por “bônus maior de retirada”.
- **Pág. 212 (Natação, 2º parágrafo):** Substituir “*maior* valor entre e o NH do personagem em HT em Natação” por “*maior* valor entre HT e o NH do personagem em Natação”.
- **Pág. 217 (Perseguição, 2º parágrafo):**
  - Substituir “Faça uma disputa entre o NH em Perseguição do personagem e a Visão da vítima a cada 10 minutos. Se ela vencer, o PdJ a perde de vista. Se ele perder por uma margem maior do que 5, a vítima pensará que escapou. Se sofrer uma falha crítica, perderá a vítima de vista e seguirá a pessoa errada.”
  - Por “A cada 10 minutos, o personagem deve fazer uma Disputa Rápida entre seu NH em Perseguição e a Visão da vítima. Se perder, ele perde a vítima de vista. Se perder por uma margem maior que 5, então ele foi avistado pela vítima.”.
- **Pág. 231 (1º parágrafo):** Substituir “ao parar em qualquer direção” por “olhando para qualquer direção”.
- **Pág. 232 (Chute para Trás):** Substituir “ataque alguém atrás dele sem ter que se virar” por “ataque alguém atrás dele sem mudar de direção”.
- **Pág. 239 (Mágicas de Toque):** Substituir “bastão mágico” por “cajado mágico”.
- **Pág. 241 (Caixa):** Substituir todos “Bastão(ões)” por “Cajado(s)”.
- **Pág. 267 (Caixa):** Substituir 2x “Grau de Controle” por “Nível de Controle”.
- **Pág. 269 (Aparar, “D”):** Substituir parágrafo por ““D” significa que a arma é desbalanceada: o personagem não pode usá-las para aparar se já a usou para atacar em seu turno (ou vice-versa)”.
- **Pág. 272 (Faca, Facão, 1ª linha):** Corrigir o Dano de “GeB-3 corte” para “GeB-2 corte” e o Peso de “0,25” para “0,5”.
- **Pág. 272 (Armas de Haste, Glaive, 1ª linha):** Corrigir o Dano de “GdP+3 corte” para “GeB+3 corte”.
- **Pág. 272 (Armas de Haste, Machado de Haste, 1ª linha):** Corrigir o NT de “0” para “3”.

- **Pág. 273 (Escudos, 1ª e 2ª linhas):** Corrigir o Dano de “corte” para “cont”.
- **Pág. 273 (Espadas Curtas, Arreador, 2ª linha):** Corrigir o Peso de “2” para “1”.
- **Pág. 273 (Tópico):** Substituir segundo tópico “Espadas Curtas” por “Terçado”.
- **Pág. 273 (Lança, Azagaia):** Corrigir Aparar de “OD” para “0”.
- **Pág. 273 (Lança, Lança Longa, 1ª linha):** Corrigir Aparar de “0” para “OD”.
- **Pág. 273 (Bastão, Naginata, 1ª linha):** Corrigir Dano de “corte” para “cont”.
- **Pág. 273 (Bastão, Naginata, 2ª linha):** Corrigir Dano de “perf” para “cont”.
- **Pág. 274 (Maça/Machado de Duas Mãos, 2ª linha):** Substituir “Machado” por “Machado Grande”.
- **Pág. 274 (Maça/Machado de Duas Mãos, Segadeira, 1ª linha):** Corrigir Peso de “2” para “2,5”.
- **Pág. 276 (Besta, 4ª linha):** Substituir “Besta de Alavanca” por “Alavanca de Besta”.
- **Pág. 278 (Armas de Fogo (Pistolas), Derringer, .41):** Corrigir Tiros de “2(30i)” para “2(3i)” e Magnit. de “-2” para “-1”.
- **Pág. 278 (Armas de Fogo (MM), ADP, 4,6 mm):** Corrigir Prec de “2” para “3”.
- **Pág. 279 (Armas de Fogo (Rifles), Rifle Autorrecarregável, 7,62 mm):** Corrigir Peso de “5/0,025” para “5/0,25”.
- **Pág. 279 (Armas de Fogo (Rifles), Carabina de Assalto, 5,56 mm):** Corrigir Dano de “4d+2 pa+” para “4d+2 pa”.
- **Pág. 279 (Armas de Fogo (Espingardas), Todas):** Corrigir 2x a Magnitude de “-4” para “-5”.
- **Pág. 280 (Armas de Feixe (Pistola), Pistola Laser):** Corrigir CdT de “0” para “10”.
- **Pág. 280 (Armas de Feixe (Rifle), Rifle Laser):** Corrigir CdT de “0” para “10”.
- **Pág. 280 (Armas de Feixe (Rifle), Carabina Eletrolaser):** Corrigir Magnit. de “-8” para “-4”.
- **Pág. 280 (Armas de Feixe (Rifle), Rifle Laser de Atirador):** Corrigir Magnit. de “-4” para “-8”.
- **Pág. 281 (Canhoneiro (Catapulta), Escorpião):** Corrigir Dano de “6d perf” para “5d perf”.
- **Pág. 284 (Blindagem Individual, Colete Fragmentado):** Corrigir Custo de “+\$300” para “\$350”.
- **Pág. 284 (Blindagem Individual, +Encartes de Placas):** Corrigir Custo de “\$350” para “+\$300”.
- **Pág. 284 (Blindagem Individual, Colete Tático):** Corrigir Custo de “+\$600” para “\$900”.
- **Pág. 284 (Blindagem Individual, +Placas Antitrauma):** Corrigir Custo de “\$900” para “+\$600”.
- **Pág. 285 (Trajes para Ambientes, Traje Espacial):** Corrigir Custo de “+\$25K” para “\$2M”.
- **Pág. 285 (Trajes para Ambientes, +Capacete Espacial):** Corrigir Custo de “\$2M” para “+\$25K”.
- **Pág. 285 (Trajes para Ambientes, Armadura de Combate):** Corrigir RD de “18/12” para “50/30”.
- **Pág. 285 (Trajes para Ambientes, +Capacete):** Corrigir RD de “50/30” para “18/12”.
- **Pág. 285 (Trajes para Ambientes, Armadura Espacial):** Corrigir RD de “40/30” para “50/30”.
- **Pág. 285 (Trajes para Ambientes, +Capacete):** Corrigir RD de “50/30” para “40/30”.
- **Pág. 286 (Armadura para a Cabeça e o Pescoço, Malha):** Corrigir Peso de “15” para “7,5”.
- **Pág. 309 (Modificador de Tamanho):** Corrigir de “0” para “+1”.
- **Pág. 309 (Vantagens e Qualidades, Forma Alternativa):** Corrigir de “Robô centauróide” para “Robô hexapodal”.
- **Pág. 317 (Percepção):** Corrigir o custo de “5” para “10”.
- **Pág. 324 (Aguardar, 1º parágrafo):** Substituir “o personagem pode transformar a manobra Aguardar numa manobra Ataque, Ataque Total, Fintar (ele deve especificar o tipo antes de agir), ou Preparar.” por “o personagem pode transformar a manobra Aguardar numa manobra Ataque, Fintar, Ataque Total (ele deve especificar o tipo antes de agir), ou Preparar.”

- **Pág. 326 (Ataque à Distância, “5.”):** Substituir “disparo rápido” por “fogo contínuo”.
- **Pág. 326 (Atacando, 3º parágrafo):** Substituir “Independente do NH do personagem” por “Independente do NH efetivo do personagem”.
- **Pág. 326 (Defendendo, Esquiva, 4º parágrafo):** Substituir “disparo rápido” por “fogo contínuo”.
- **Pág. 327 (Aparar, 2º parágrafo):** Substituir “desequilibradas” por “desbalanceadas”.
- **Pág. 327 (Dano e Lesão, 4º parágrafo):** Substituir “cortante” por “por corte”.
- **Pág. 328 (Dano e Lesão, Ferimentos Graves):** Substituir “perda de PV maior que o PVInicial” por “perda de PV maior que  $\frac{1}{2}$  do PVInicial”.