

GURPS®

Planilha de Personagem

Nome ROBIN das Pradarias Jogador _____

Aparência 1,65 m; 65 kg; PELE CLARA; CABELOS RUIVOS

História do personagem Garota do campo em busca de riquezas na cidade grande

Data de Criação	Sequência
Pontos p/ Gastar	Total de Pts
	100

10	ST 11	FADIGA
45	DX 14	DANO BÁSICO GDP: 10-1
30	IQ 13	Bal: 10+1
10	HT 11	PTOS. VIDA

Mvmt	Velocidade Básica 6,25	Dedicamento 6
	(HT - DX) ÷ 4	(V. Bas. - Carga)

CARGA		DEFESA PASSIVA	
Núcleo (HT - ST)	11	Armadura	
Escudo (ST - DX)	22	Armas	
Melhor (ST - IQ)	33	Armas	
Pior (HT - IQ)	66	SAPATOS	1
Máximo (HT - ST)	110		

DEFENSAS ATIVAS		
ESQUIVA	APARAR	BLOQUEIO
6	7 FACA	X
Dado	Arma	Fator

RESISTÊNCIA A DANO	1	1	0
Armadura (SAPATOS)		SAPATOS	1

10	PRONTIDÃO +2
10	VISÃO NOTURNA
-10	FOBIA - Insetos
-10	BATALHADORA (1/2 RIQUEZA NORMAL)
-15	COBICA
-1	Adora pedras preciosas e jóias
-1	Diz ser parte elfo
-1	Detesta autoridade
-1	Gosta de gatos
-1	Não gosta da cidade mas acha-a fascinante
0	ANALFABETA!



REAÇÃO: NENHUM

ARMAS E OBJETOS PESSOAIS					
Item	Dano	NI	S	Peso	
	Tipa	Qtd.			
FACÃO	cuta 10-1	16	40	500g	
	perf 10-1				
ADAGAS	perf 10-2	16	20cd	250g	
	(2)				
ROUPAS (classe média)			40	500g	
			40	1kg	
ANÉIS c/ PEDRAS PREC.		200	-		
Em casa:					
DUAS MUDAS DE ROUPA			80		
PRATA ENTERRADA			60		
GATOS					
TOTAIS: \$ 500 kg: 2,250					

ALCANCE DAS ARMAS				
Arma	TR	Prec	%D	Max
FACA ARREMESSADA	11	0	9	16
ADAGA ARREMESSADA	11	0	6	11

PERÍCIAS	Custo	Pts.	NI
FACA	4	16	
ARREMESSO FACA	1	14	
ACROBACIA	2	13	
LÁBIA	2	13	
ARROMBAMENTO	2	13	
PUNÇA	2	13	
FURTIVIDADE	4	15	
MANHA	4	14	
JALHERIA	2	12	
COMÉRCIO	2	13	

RESUMO		Total de Pontos
Atributos		95
Vantagens		20
Desvantagens		-35
Peculiaridades		-5
Perícias		25
TOTAL		100